

REGLAMENTO CATEGORIA 1/8 GT Eléctrico

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LOS VEHÍCULOS.

1. - Notas especiales sobre motor

Debe ser de como máximo 44 mm de diámetro y salida del rotor de 5 mm.

2. - BATERÍAS: Máximo 4S de carcasa dura cargadas a 4,20v por elemento voltaje total 16.80v. Se medirán antes de cada salida en clasificatorias y finales. Deben ser cargadas dentro de una bolsa o contenedor de seguridad y nunca sobrepasar la carga/descarga máxima de 16A

3. - Peso mínimo: 3800 g

El límite de peso será comprobado con los coches en orden de marcha (incluyendo carrocería y baterías).

4. - Chasis. Pueden ser específicos para la categoría. Como mínimo la punta del chasis tiene que estar unos 5 grados inclinados respecto al fondo del chasis.

Los chasis de carbono están prohibidos.

5. - Neumáticos. Solo se permitirá la utilización neumáticos que hayan sido fabricados para las escalas 1/8 GT que cumpla además con las siguientes medidas y características. Se prohíben expresamente los neumáticos de espuma y de 1/8 tt. El diámetro máximo de la rueda es de 97mm. El diámetro mínimo que deberá tener un neumático en cualquier momento de la carrera será de 85mm. No se permite ningún tipo de utilización de aditivos.

Ancho: max 43mm

Diámetro: Max 97mm

Llanta: Max 78mm

Ancho llanta: 43mm

6. - Frenos: debe estar equipado con un freno motor, cualquier otro tipo como: frenos mecánico, hidráulico... está prohibido.

7. - Variador libre.

8. - Está prohibido usar la marcha atrás.

9. - Parachoques: El frontal del vehículo debe estar equipado con un parachoques de modo que se minimice el riesgo de daños en el caso de que entre en contacto con otros participantes, recoge coches o miembros del público.

El parachoques debe estar fabricado con un material flexible, con todas las esquinas redondeadas y deberá ir recubierto con algún tipo de material blando y flexible (tipo espuma) que sobresalga como mínimo 1cm del parachoques de plástico. La espuma ha de ser en su contorno de 20 cm mínimo y con un grosor mínimo de 2 cm en dicha zona.

10. - Electrónica: El coche solo podrá llevar un receptor sin ayudas, un servo para la dirección, un transponder, baterías, ventiladores de refrigeración.

11. - Antena del receptor: La antena debe ser de un material flexible.

12. - Las carrocerías deben de estar pintadas completamente excepto ventanillas, que deberán ser transparente o translúcidas.

13. - Todas las carrocerías deben tener los pasos de rueda delanteros y traseros cortados si el original fue diseñado así. Las carrocerías deberán cubrir todas las partes mecánicas del vehículo. A excepción de los soportes de la carrocería.

14. - Cortes de las carrocerías: Todas las piezas del coche deben estar cubiertas (bumper, torres, amortiguadores, etc.).

Se permitirán los siguientes agujeros.

14.1. - El parabrisas delantero no puede ser recortado.

14.2. - Las ventanas laterales delanteras pueden eliminarse siempre y cuando el modelo

de la carrocería original contemple dichas ventanas. No se permite recortar y doblar hacia

el exterior o interior las ventanas laterales.

14.3. - La parte trasera de las carrocerías deberán tener una distancia máxima de 75 mm desde el recorte de esta al suelo (colocando el chasis en un bloque de 20 mm).

14.4. - Todas las partes del coche tienen que estar cubiertas a excepción de los postes de la carrocería y la antena.

14.5. - Se permite un agujero de máximo 50 mm de diámetro en el parabrisas trasero.

14.6. - Agujero para la antena de máximo 10 mm de diámetro.

15. - Alerones: Solo están permitidos los alerones del mismo material que la carrocería, de una sola pieza, sin soportes y de una sola aleta, y no podrán superar los 315 mm de ancho, con una cuerda de 79mm máxima.

16. - Transmisiones: Los coches podrán ser de tracción a las 2 o 4 ruedas. No existiendo clasificación independiente para las dos ruedas motrices. La transmisión de los coches deberá ser por cardan. En los coches de tracción a las 4 ruedas es obligatorio disponer de los diferenciales delanteros y traseros idénticos (no se pueden bloquear ni hacer eje rígido y tienen que ser de satélites y planetarios exclusivamente, sin ningún tipo de ayuda ni fricción). No se permite el overdrive.

17. - Las baterías se medirán con un voltímetro o tester.

18. - La comprobación del alerón, altura mínima del techo (A), altura máxima de recorte de carrocería trasera (F) y distancia mínima techo y capo (E) se realizará poniendo una pieza de 20 mm en el chasis para que las ruedas no toquen el suelo. Se pondrá la guía específica o escalímetro para las medidas (A y F) y el alerón se comprobará con el nivel que no supera los 10 mm más alto que el techo.

Las medidas de bumper y carrocería se realizarán mediante pie de rey, metro o galga.

19. - La comprobación de los agujeros de las carrocerías se realizará mediante un pie de rey o galga.

20. - La comprobación de aditivo en las ruedas se realizará mediante visualización del estado de la rueda, especialmente si esta brillante y pegajosa.

21. - Comprobación del overdrive: Se marca las dos ruedas laterales delantera y trasera en un mismo punto. Se hace rodar el coche sobre una superficie plana. Al dar varias vueltas, el punto señalado en ambas ruedas debe de ser idéntico. Si ese punto de la rueda delantera se adelanta a la rueda trasera se considera que lleva overdrive.

22. - La comprobación del peso se realizará con una báscula digital con una precisión mínima de 10 en 10 gramos.

23. - Para la comprobación del motor los verificadores utilizarán un pie de rey.

24. - La infracción de cualquiera de los puntos detallados en el punto 5 supondrá la pérdida de todas las vueltas del piloto infractor de la manga o final en la que se haya descubierto la infracción, siempre a criterio del director de carrera.

MANGAS DE CLASIFICACIÓN

1. - La Organización de la Carrera agrupará a los pilotos inscritos en grupos de hasta 10 pilotos denominados "Series". En caso de no haber un número suficiente de pilotos para que todas las series tengan 10 pilotos, éstas se realizarán de manera que se intente tener el menor número posible de series y que nunca exista una diferencia mayor a uno (1) entre la serie con el mayor número de pilotos y la serie con el menor número de pilotos.

2. - Las series se confeccionarán siguiendo como único criterio el RANKING de las mangas de recolocación, colocando en la última serie a los 10 primeros y en la anterior a los otros 10 y así sucesivamente. Iniciando las clasificatorias, por la SERIE 1 hasta llegar a la última serie.

3. - La Organización de Carrera publicará como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.

4. - Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. La duración será de 5 minutos. La salida en las mangas clasificatorias será volante. Se avisará por megafonía cuando falten 3 minutos, 1 minuto, y 30 segundos. Cumplido el tiempo, y con una señal audible, se dará la salida. Una vez el primer piloto acabe no puede salir ningún coche de boxes. Cualquier coche que se detenga junto a la antena ele AMB, o reduzca su velocidad en

exceso para llegar a tiempo a la zona de antena, será sancionado con un Stop & Go.

5. - En el pódium de pilotos, éstos se colocarán en el orden correspondiente a su dorsal (el pódium debe estar numerado).

6. - Solo se permite un mecánico por piloto en la línea de pitline, situados bajo el piloto al que asisten, quedando terminantemente prohibido que ningún mecánico este en el pódium cuando se esté disputando la manga clasificatoria.

7. - Se realizarán 4 mangas de 5 minutos cada una de ellas con un tiempo de calentamiento de, al menos, 2 minutos.

8. - Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asignan 0 puntos, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las 2 mejores puntuaciones en caso de 5 o 4 clasificatorias y la mejor en el caso de 3 o menos. Para cada participante, el resultado otorgará un ranking de clasificatorias, que servirá para la creación de las finales.

En caso de empate, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas. Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.

FINALES

1. - Se celebrarán 4 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las 4 finales, se tendrán en cuenta las 3 mejores en puntuación. Al primero en el ranking, se le asignan 1 punto, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente (cuantos menos puntos, mejor resultado se obtiene). En caso de empate, prevalece el que mejor posición haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas. Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.

Los 10 primeros pilotos correrán la final A, los 10 siguientes la B y así sucesivamente.

Para el caso de que solo hubiera 11 pilotos todos correrán una única final A.

2. - La clasificación final de las mangas de clasificación y la composición de las finales se publicarán el domingo, como máximo 45 minutos después de acabar la última manga. Al publicarse la composición de las finales, se publicarán con la hora prevista de comienzo. La hora real de inicio de una final nunca podrá adelantarse a la hora prevista, quedando a decisión de la dirección de carrera el retrasarla por cualquier motivo.

En todas las finales, saldrá en primer lugar la final 'B', y a continuación la final 'A'.

3. - Todas las finales serán de 5 minutos de duración.

4. - Durante la final se permitirán 1 mecánico por piloto en la zona de boxes, que deberán situarse debajo de su piloto.

5. - Todas las salidas serán tipo f1.

6. - Antes de cada final, habrá un tiempo estipulado en no menos de 2 minutos, ni más de 5, para calentamiento y comprobación para cronometraje.

7. - Una vez iniciada la cuenta atrás, ningún mecánico podrá atravesar la parrilla, ni dirigirse a Boxes.

8. - En caso de avería, el mecánico se mantendrá claramente de pie con el coche en la mano, fuera de la trazada del resto de vehículos, hasta que los demás vehículos lo hayan sobrepasado. En ese momento podrá ir a Boxes para arrancar o reparar el coche.

9.- El horario previsto para las finales no debe alterarse por la presencia de lluvia.

10. - El final de carrera se avisará por megafonía. Los coches que han finalizado deberán volver a boxes y no estorbar a otros participantes que no hayan acabado.

11. - Todos los coches de las finales irán a parque cerrado para realizar las verificaciones.

12. - Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. Los únicos motivos para suspender el comienzo de una final serán por fallo del sistema de cronometraje.

13. - Durante el tiempo de calentamiento en la final, de producirse una avería, no se podrá pedir tiempo por avería.

14. - Interrupciones de carrera: En caso de interrupción de una final se aplicará el siguiente procedimiento:

Al momento de la interrupción de la carrera, los pilotos dejarán sus vehículos en Parque Cerrado. Deberán apagar los motores y podrán desconectar las baterías. No se permitirá ninguna reparación ni manipulación en el vehículo. El coche de cualquier piloto o mecánico que no cumpla esta regla será inmediatamente descalificado.

15. - La final anulada se repetirá.

16. - El director de carrera establecerá un tiempo para poder cambiar o cargar baterías.